

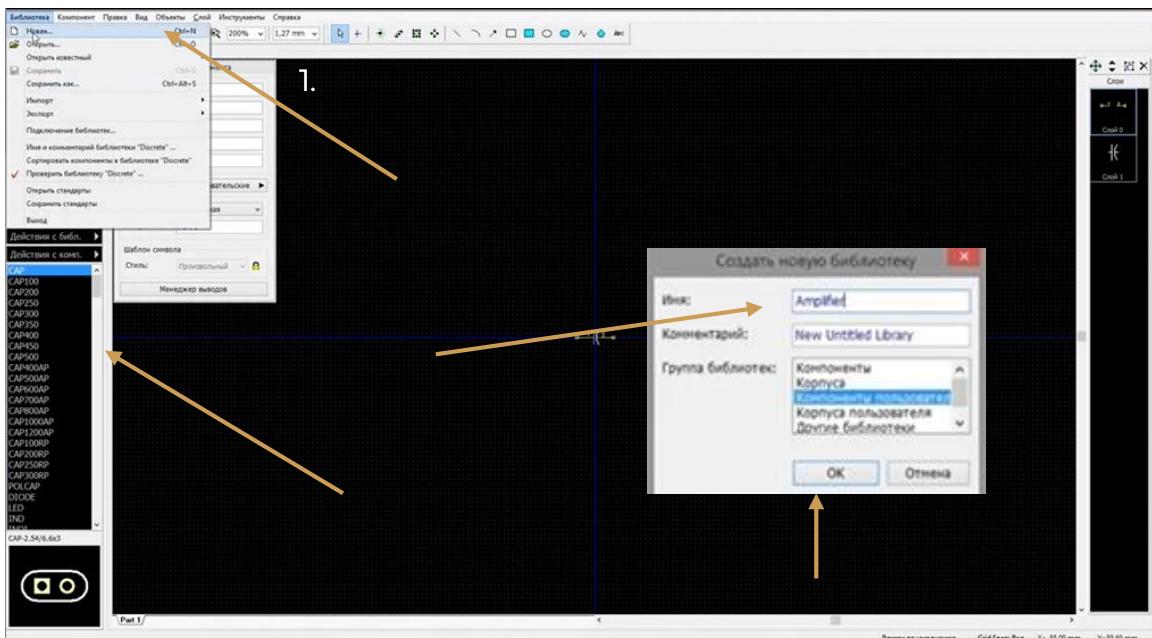
DIPTRACE

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

РАБОТА В РЕДАКТОРЕ
«КОМПОНЕНТЫ»

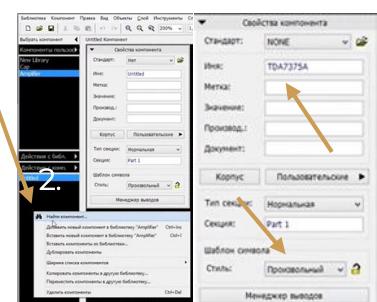
РЕДАКТОР «КОМПОНЕНТЫ»

Создание компонента в виде схемы технического обозначения:



Слева на экране находятся ранее созданные библиотеки по умолчанию. Необходимо создать свою отдельную библиотеку, куда нужно загрузить ваши компоненты.

1. Нажмите «Библиотека», «Новая», дайте название, например, «Amplifier», то есть «Усилитель». Комментарии оставлять необязательно, нажмите «OK».
 - Если перейти в компоненты пользователя, то уже появится ваша библиотека, среди прочих.
2. Опуститесь ниже и с помощью правой кнопки мыши выберите пункт «Добавить новый компонент в библиотеку».
 - Правее находятся свойства компонента.
Необходимо заполнить все, что будет описывать компонент. Например, напишите имя - TDA 7375A. Остальные поля не обязательно заполнять. Выберите стиль. Рекомендуется использовать произвольный стиль, чтобы все делать вручную.



РЕДАКТОР «КОМПОНЕНТЫ»

Настройка редактора:

Выберите единицы измерения в миллиметрах.

Главные кнопки:

- Кнопки выводов и кнопки различных фигур, которые позволяют нам нарисовать компонент и сам текст:

1. Кнопка одного вывода позволяет поставить один только вывод,

2. Кнопка с несколькими выводами в ряд позволяет поставить несколько выводов в ряд,

3. Прямоугольник выводов,

4. Круговые выводы,

- Рисование:

5. Линия,

6. Дуга, ставим диаметр. С помощью нее можно делать катушки индуктивности, трансформаторы.

7. Стрелка,

8. Прямоугольник,

9. Заполненный прямоугольник,

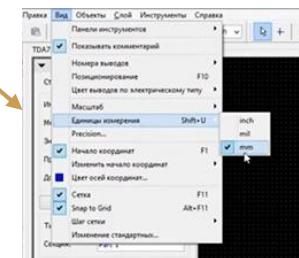
10. Овал,

11. Заполненный овал,

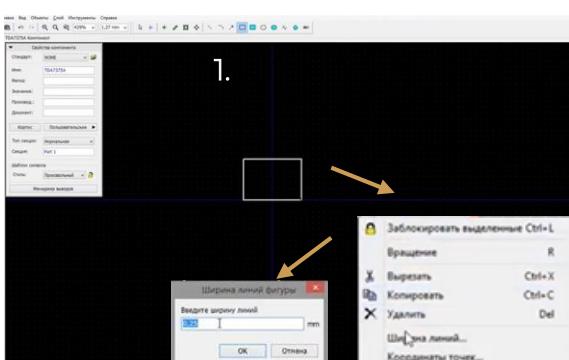
12. Ломаная линия,

13. Многоугольник,

14. Текст. С помощью текста можно указывать на именование выводов вашей микросхемы.



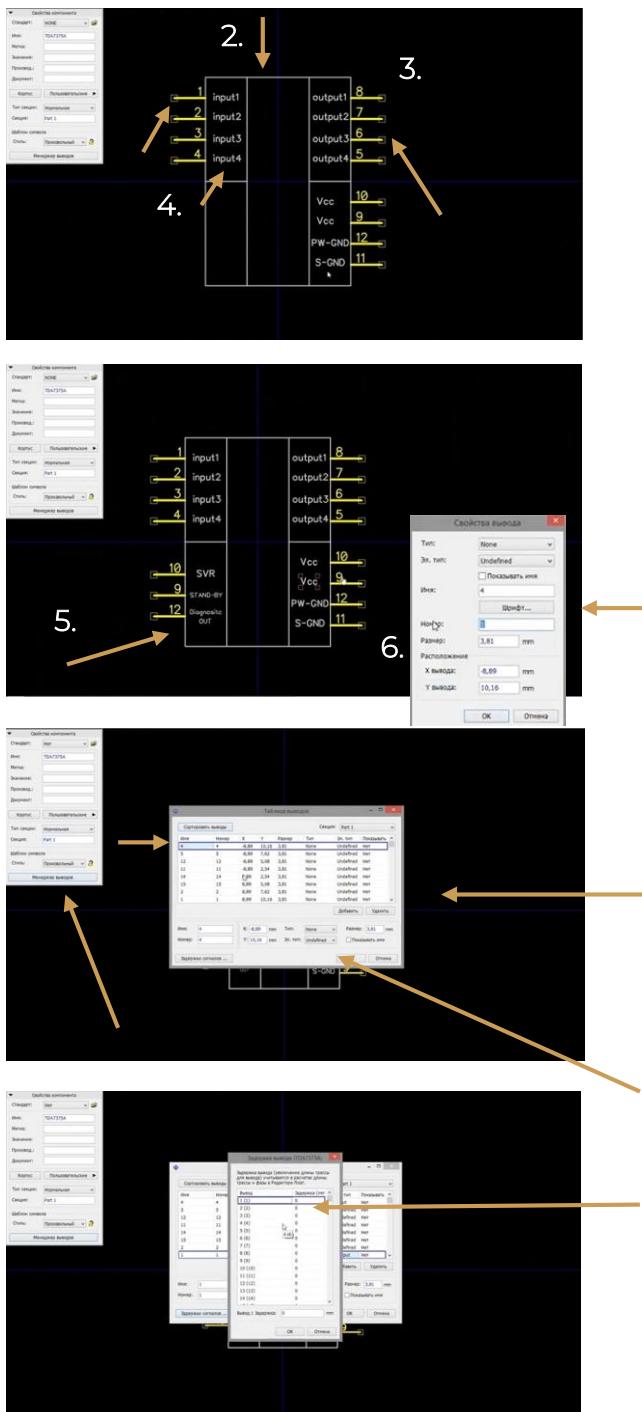
Создание микросхемы:



1. Возьмите прямоугольник. Выберите ширину. Посмотрите сколько выводов должно быть. Например, здесь 15 выводов, имеет 4 входа и 4 выхода.

РЕДАКТОР «КОМПОНЕНТЫ»

Создание микросхемы:



2. Сделайте рамки. Зажмите **Ctrl** и также выберите ширину линии.

3. Выберите линию выводов и добавьте их. Выберите ширину.

4. Введите текст. Будет 4 выхода и 4 входа. Можно выбрать шрифт. Размещаем. Подпишите все выводы.

5. Также есть диагностический вывод и вывод SVR. Поместим их слева.

6. Переименуйте выводы. Для этого нажмите правой кнопкой мыши, выберите «Свойства», поменяйте имя и номер. Нужно, чтобы они совпадали.

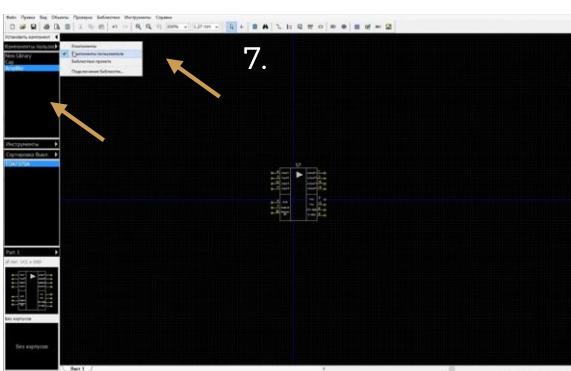
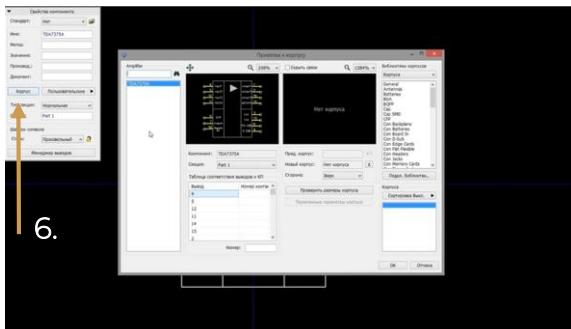
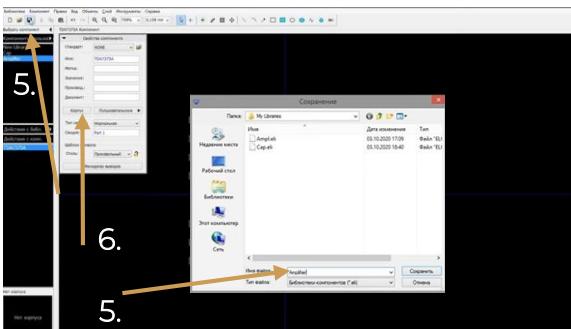
- Можно добавить полигон.
- Чтобы поменять номера и имя выводов, вместо того, чтобы переходить в свойства вывода, можно перейти в менеджер выводов.

- Можно указать электрический тип.
- Можно поставить задержку сигнала. Она будет учитываться в редакторе печатных плат.

Длина вывода влияет на задержку сигнала.

РЕДАКТОР «КОМПОНЕНТЫ»

Создание микросхемы:



5. Сохраните компонент.
Нажмите «Сохранить».

Нужно ввести название вашей библиотеки, так как она только что была создана, но не сохранена.

6. Открываем кнопку «Корпус». Здесь появляется окно, которое служит для связи компонента и его корпуса. Закрываем и переходим в редактор схемы техники.

7. Выбираем «Компоненты пользователя», «Библиотека». Здесь появится компонент, который только что был создан.

- Можно подключить к нему выводы.

8. Сделайте корпус. Если вы скачали библиотеку или создали ее, сохранили в другом каталоге, вы можете перейти в подключение библиотек, выбрать компоненты пользователя. Нажать «Добавить библиотеку». Далее выбрать путь к вашей библиотеке. Нажимаем «Открыть». И она появится в списке.

